# Requis Game Jam 2

Remise : 19 Février (présentation : 12 Février)

Évaluation : 5%

* 20% Originalité
* 40% Fonctionnalité
* 20 % Respect des contraintes/Suivi du thème
* 20% Évaluation coéquipiers (17 points à se diviser)

Contraintes :

* 4 personnes par équipe
* Créer un jeu en mode texte, en C# (utiliser la base Game Jam 2 fournis)
* Doit avoir une trame narrative avec choix (doivent avoir un impact)
* Doit suivre le thème donné.